

Sportsbook Main

General Rules

由於每個客戶在Lucky99.eu投注數額和投注類型都不相同，所以，明白所投注的類型和所投注的賽事的限制是非常重要的。以下的體育博彩規則是特別為Lucky99.eu 投注體育賽事而設。

體育賽事的投注額範圍是最低\$0.50到最高\$5,000。Lucky99.eu保留在任何時候任何賽事更改此限制的權利。

對過關投注，讓分投注，跟隨投注，滾動式跟隨投注等類型的最高賠付金額為\$250,000。若事先被批准，客戶可獲得無限額賠付。如果選擇此選項，客戶將不能再獲得本公司送出的任何獎金或者免費提款。

個別活動和表演也有特別投注，與賽事的記錄的統計資料無關，所有的與超級碗，NBA決賽，世界大賽或者其他任何大賽或非大賽有關的特別投注基於管理層決定將根據電視直播的數位錄影來判斷輸贏。

在任何賽事發生預定的參賽者沒有比賽的情況下，除非有特別說明，否則所有此情況的投注都被視為無效投注

網球或高爾夫球的參賽者如果因為某些原因而無法參加下一輪比賽，從而導致某些晉級或者勝出的投注被視為無效投注。

因為某些球員原因導致比賽立即結束的下注。而任何嘗試從這種情況獲得利益的投注都將被管理部門審查。若情況屬實，可能導致永久性凍結帳戶。

一旦發現某場即將開始的賽事因為明顯的人為錯誤而出現某個錯誤盤口，那麼任何投注在錯誤盤口的投注都被視為無效或者作廢。而過關投注，讓分投注和跟隨投注等如果包含有錯誤的盤口，那麼將會被取消部分或者全部取消。錯誤的盤口包括（但不限於）讓分錯誤，水錢錯誤，錯別字，拼寫錯誤或者不正確的名字而影響判斷；錯誤的比賽隊名或者參賽者名等等。

如果在比賽開始前投注的錯誤盤口不取消的情況下，我們的管理部門有權因為採取補救措施而將已投注的盤口修改為正常的盤口。這個措施可應用於比賽期間或者之後。一般情況下，在錯誤的盤口，只有水位會被修正。如果投注在讓分盤口和高低分盤口的情況下，投注的金額將保持不變。沒有任何人可以通過投注錯誤的盤口而獲利。多次試圖投注錯誤的盤口獲利的客人是不被允許的。

任何因為錯誤的盤口而導致投注在同一場賽事兩邊都能夠獲勝的投注都會被視為無效投注。同一場賽事若出現兩邊選項可以同時獲勝的投注都被視為無效投注。

管理部門決定，任何含有錯誤盤口的多重投注將被視為無效或會分割成多個相同金額的直接投注。多重投注包括：重複選擇同一場賽事的同一隊或者同一參賽者，重複選擇同一場賽事的主客隊或者不同參賽者，或者其他任何同一場賽事的組合導致最終結果有影響的，包括現場直播投注。沒有玩家能夠從這種方式獲得任何彩金或者獎勵。對於此種情況，我們的管理部門在採取任何措施前將不會事先通知。

如果發現有任何形式的操縱（比賽，事件或價格操縱）的證據，在對可疑博彩活動展開任何調查之前，管理層會保留其無效投注或對等級市場採取行動的權利。如果我們認為客戶故意參與了這種不誠實的行為，我們會保留其無效投注或對任何可疑投注進行預付款的權利。

我們致力於確保所有運動賽事的完整性，並致力於識別和消除比賽的公正。因此，儘管有任何其他網站規則或我們的隱私政策的任何規定，但通過在Lucky99.eu的網站上進行投注，您明確承認並同意，我們將酌情決定隨時保留舉行不定期博彩活動的權利，適用於我們認為合適的體育聯合會，機構，委員會或協會（或其各自的代理商），目的是能夠識別異常活動並避免有可能損害我們聲譽和我們提供的運動透明度的欺詐行為。

籃球和所有其他運動中的“領先變化”示例：

- 1) A隊落後B隊1分。甲隊得分為2分。
- 2) A隊落後B隊2分。甲隊得分為2分。然後，A隊又得分了2分。

在籃球運動中並非“領先變化”的例子（相同的比分適用於所有其他運動）：

- 1) A隊落後B隊2分。甲隊得分為2分。然後B隊得分為2分。
- 2) 比賽得分是0-0。甲隊得分為2分。

我們網站上顯示的開票日期和時間僅供參考，不能保證準確無誤。下注的開始時間會在美國東部時間中列出。

根據在比賽中發生的事件在事件開始後做出的選擇被視為“過去”。這適用於所有常規比賽投注線或在現場下注時恢復比賽。所有活動都將在在比賽進行中的下注選項中註明。

投注已經發生的事件認為是竊取，將以最嚴厲的方式處理。玩家不可能在投注有時間錯誤的賽事中獲利。屢犯者將不被容忍。

只有在半場結束後得分的人才計入下半場的投注。

除非另有說明，否則所有團隊運動項目都必須在預定的日期進行。如果因某個事件被暫停/放棄，推遲和/或重新安排，則該事件將自動變為“無效投注”。

如果發生賽事的比賽場地改變（不包括拳擊或綜合格鬥MMA）的情況，那麼所有投注在原來的場地的投注都被視為無效投注而所有的款項將退還到客人的帳戶上。

無論球隊是更改名字還是更換地址，所有有關該球隊的提前投注依然有效。

網球賽，高爾夫球賽，拳擊和賽車比賽都必須在預定的日期一周內完成，否則所有投注將被視為無效（除非另有通知）。

比賽的結果由賽事當天的官方決定為準，我們不認可任何因停賽、抗議或被推翻決定等因素出現的賽果。任何半途被終止的比賽，我們的管理部門有權根據本身對該項體育賽事的投注的規則或規定進行最終決定。

一般情況下系統會在賽事結束後立即更新賽果，有時因為語言翻譯或其它因素而不能立即更新，導致客戶帳戶不能進行結算，請來電和通過在綫幫助通知，我們將及時幫您處理。請注意，我們只使用官方網站來確認賽果。

所有賽季勝出場數的投注，如果某支球隊因為一些原因沒有完成所有預定的賽事，而這些賽事的結果又會影響到勝出場數的結果的情況下，該投注將被視為無效投注。

除非另有說明，否則，我們的盤口的雙線盤的順序是底部是主場，上部是客場。兩隊都在中立場的情況下，排列的順序是隨機的。任何主客場排列的順序調換並不能作為取消任何選擇的理由。

如果由於某些事情而導致帳戶餘額達到負數，則所有進行中的下注都將成立並得到兌現。由於在這種情況下中獎投注將得到兌現。

客戶對帳戶發生負餘額的情況負責。“我不知道。”“如果知道會發生這種情況，剛才我就不會投注了。”或者“賠付錯誤並不是我的錯。”等，將不被認為是解決這類問題的合理解釋。

帳戶發生負餘額但還有投注沒結算時，我們有權取消這些投注直至該帳戶不再出現負餘額。客戶將會以電子郵件的方式被告知。

每個投注的限額將會在投注後的幾分鐘之內被重置。也有可能因為盤口的變動而立刻重置。管理部門有權在任何時候拒絕或者限制任何數額的投注。禁止使用多個帳戶以達到重複投注的目的。

在並列名次的情況下，2個或者以上的參賽者都是贏家，或者都是在同一時間贏得比賽。在體育博彩裡面，您投注的金額將會除以並列名次的人數。得出的數額為實際投注金額，然後用實際投注金額和當時的盤口去計算實際贏得多少彩金。而餘下的投注金額（即您投注的總金額減去您的實際投注金額）將被認為是輸掉。

Dead Heat Example:

Straight Bet selected on Ogivly TOP 10 +350, for \$100.

Scenario #1: Two golfers – including Ogivly – tie for 10th place.

The risk amount (\$100) is divided by 2 as there are only 2 golfers sharing one same paying position (10th place). In this case, half of the stake (\$50) gets paid full odds, and the other half (\$50 as well) is lost. \$50 on Ogivly +350 wins \$175, for a total credit of \$225.

A bet on any other golfer for TOP 10 that is not tied in 10th place, but yet a winner, will pay full odds for the whole amount wagered.

Scenario #2: Five golfers – including Ogivly – tie for 10th place.

The risk amount (\$100) is divided by the number of competitors involved in the "dead heat" (5 golfers) = \$20 (divided stake) and multiplied by the number of paying positions (there is only one paying position as it is the last place in which 5 golfers are tied). The remainder \$80 of the risk amount are lost.

The divided stake gets paid full odds of the wager as if originally the bet was only for \$20. \$20 on Ogivly +350 pays \$70 to win, for a total credit of \$90.

A bet on any other golfer for TOP 10 that is not tied in 10th place, but yet a winner, will pay full odds for the whole amount wagered.

Scenario #3: Five golfers – including Ogivly – tie for 8th place.

The risk amount (\$100) is divided by the number of competitors involved in the "dead heat" (5 golfers) = \$20 (divided stake) and multiplied by the number of paying positions (3: 8th, 9th & 10th) = \$60. The wager amount to be paid at full odds is \$60. The remainder \$40 of the risk amount are lost.

\$60 on Ogivly + 350 pays \$210 to win, for a total credit of \$270.

A bet on any other golfer for TOP 10 that is not tied in 8th place, but yet a winner, will pay full odds for the whole amount wagered.

當用戶使用Lucky99.eu 的網站進行投注的時候，代表用戶同意和接受網頁上面的使用相關的所有規則和政策。

用戶必須年滿18週歲或以上，才可以開設帳戶，投注或提款。

Lucky99.eu 保留隨時更改所有規則，規定，條款等的權利。若遇到這裡沒有說明的任何規則規定等問題，標準的拉斯維加斯規則將生效。

Wager Limits

對於每一項運動賽事 Lucky99.eu 都設定了投注上限，下面列出了關於投注的限額：

電話投注和在綫投注是一樣的，最低是\$0.50和最高是\$5000。特殊投注的限額是\$50。

Football Wagering

美式足球比賽，包括職業聯賽和大學聯賽有效時間為開賽55分鐘或以上。

比賽結果以終場哨聲為準。

同一場比賽，只有高低分盤口和讓分盤口的比例是3：1的情況才可以加入到同一張過關投注裡面。

加時階段的得分將加入到投注在高低分的盤口裡面。加時階段的得分在全場得分和下半場得分裡面有效。

如果該球員參與了比賽，則該球員的投注有效 Lucky99 有可能會因傷病、替補或管理層認為合理的任何原因而取消其球員資格。管理層做出的所有決定為最終結果。

NCAA美式足球的“新年六碗”包括Rose Bowl, Sugar Bowl, Orange Bowl, Cotton Bowl, Fiesta Bowl, and Peach Bowl.

賽事會議確定所有碗分級後的日期。如果未參加所有預定的碗，而這些賽事可能對這個市場產生影響，那麼下注將被定為“無效投注”。

USA TODAY/ESPN Top 25 美式足球教練的彩池投注將根據BCS Championship 的比賽結果。每一對將會獲得 0 到 1500分。如果某一隊沒有得到足夠的分數，而被列為“others receiving votes”，那麼該隊會加入到所獲得的總積分。而當對與對之間的對決中，沒有球隊得到分數的話，所有的投注都被視為“無效”。任何投票後的修訂將不適用於投注。

拉斯維加斯超級競賽的每週參賽比賽只有在比賽的兩名參與者都提交了該週的選擇後才生效。

Basketball Wagering

NBA賽事有效時間為開賽43分鐘或以上。大學籃球賽事有效時間為開賽35分鐘或40分鐘以上。

加時賽的比分計算在投注全場或下半場總分高低之內。

如果該球員參與了比賽，則該球員的投注有效。 Lucky99 有可能會因傷病、替補或管理層認為合理的任何原因而取消其球員資格。管理層做出的所有決定為最終結果。

NBA賽事的前六分鐘或接著六分鐘的投注結果將根據電視直播的數碼錄像來確定。ESPN，ABC，TNT和NBATV廣播顯示的時間是有效的時間。當地或者區域廣播顯示的時間是

不被認可的。凡是前6分鐘的投注，在5:59前，籃球必須完全通過籃框和網才被認為是有效。任何網站，如NBA.com, ESPN.com, Yahoo.com, CBSsportsline.com或者其他賽事日記錄並不會使用或者作為依據。

半場結束時或之後，所有對上半場的得分作出的更改都被視為無效。插播商業廣告的時候所有對得分作出的更改將不會影響走地盤的投注或者無效。

籃球中的領先改變可以通過以下示例進行解釋（適用於所有其他運動）：

- 1) A隊落後B隊1分。A隊得分為2分。
- 2) A隊落後B隊2分。A隊得分為2分。然後，A隊又得分了2分。

在籃球運動中並非“領先改變”的例子（適用於所有其他運動）：

- 1) A隊落後B隊2分。A隊得分為2分。然後B隊得分為2分。
- 2) 比賽得分是0-0。A隊得分為2分。

由於體育館裡面的時鐘並不是經常可見的，在這種情況下，體育館的時間和電視廣播的時間不可能完全同步到每一秒，所以，電視廣播的時間將被作為標準時間。

除非另有說明，第四節投注不包括加時賽得分。

NBA彩票選秀結果取決於彩票球選擇結果。這些抽獎球結果不包括在抽籤前進行的任何交易。交易或還原的選擇都不適用。

Baseball Wagering

年 MLB 常規賽和季後賽的所有棒球投注，無論首發投手是誰，投注都有效，除非另有說明。但是，如果投手換了，那麼Moneyline將根據新的投手來更改最新的賠率。

五局(主隊領先則為4½局)之後的比分就是法定的賽果。如果比賽被中止，勝負就以最後一個完整的局的比分來決定，除非主隊追平比分或者在下半局取得領先，在這種情況下勝負就以比賽中止時的比分確定。投注總分高低和讓分/跑壘盤時，賽事必須打完9局(主隊領先則為8½局)投注才有效。

在Sportsbook Main上，直到宣布獲勝者之前，季後賽才正式開始。如果季後賽開始，然後推遲日期，則所有投注將對該日期的最終比分結果有效。如果季後賽未在預定的日期開始，則所有投注將被評定為無效投注。

任何NCAA 棒球大賽，NCAA 壘球大賽，國際比賽和青年聯賽等的最終結果都有效，無論他們是什麼時候開始。

所有棒球上半場/前5局的投注，必須根據前5局完賽時的結果來結算。棒球上半場/前5局的投注都指定兩名投手，任何被指定的投手若沒有首發，則這些投注作廢。如果前5局的比賽沒有完全完成，則這些投注作廢。如果全場比賽並未完成（例如：只打了7局），只要前5局已經打完，上半場/前5局的投注依然同樣有效，例如前5局的投注、投注首先得分的球隊或任何將首先發生的事件等。如當日比賽未打完8局半或9局但被官方認可是完整的比賽，以下投注被視為無效：球隊賽事統計投注、球員賽事統計（包括總壘數）投注、球隊總壘數投注、壘安失投注或任何**涉及高低分的投注**。

除非**另有**說明，否則任何棒球，壘球或者小型聯賽的比賽出現“慈悲規則”提早結束的情況，所有的投注都有效。

對於總得壘數的投注，首發投手和所指的球員都必須有首發出賽。擊球手的得壘分數計算如下：跑單壘得一分、跑雙壘得二分、跑三壘得三分、或跑完全壘得四分。但是保送上一壘、被球打到、失誤、投手犯規或捕手漏接球的都不予計分。擊球手都必須實際打到球然後沒有失誤地跑到第一壘方可。例如：如果他所打球時的目的是跑一壘，但由於失誤而跑過了第一壘，則他將得到的分數僅算一分。得分最高的球員為勝。

常規賽系列賽事投注，只要有兩場或以上完整賽事就有效。系列賽事三場比賽後，一旦某球隊有兩場勝利該系列賽事開始排名分序。

常規賽的系列賽的投注中，除非有三場以上的比賽是在原定的日期舉行，否則投注無效。如果球賽結束前，暫停或者取消（未完成9局或者主隊領先的情況下8局半）的投注將被視為無效。在系列賽裡面，第一場的預定的先發投手必須出場，否則投注無效。

除非**另有**說明，三振投注只計投球三振。

投注MLB當日賽事全部總分高低GrandSalami，如果有一場比賽因天氣原因取消或在8局半內結束，該投注被視為無效。

每隊的總擊球數都將會顯示在電視直播的每局的結束後，這也將作為官方的單局擊球數的投注標準。每局結束後改變的比分將不被採用。

任何擊球若未接觸地面，則被認為是高飛球出局。

任何擊球若接觸地面，則被認為是滾地球出局。

輸贏盤和**高低分盤**的過關投注組合是允許的。讓分盤和**高低分盤**的過關投注組合是不被允許的。

延長局的得分將被計算在總得分的投注裡面。

Hockey Wagering

賽事有效時間為開賽55分鐘或以上（包括直接投注和60分鐘下注）。

曲棍球的三節投注不包括加時。

NHL, NCAA和所有其他北美聯賽都包含加時賽。如果比賽的賽果是由點球決定的話，決定性的這1個點球會被計入勝隊的進球數和比賽總進球數。

所有其它冰球聯賽投注都依法定比賽時的賽果為準，加時賽或互射點球決勝負時的賽果一概不計。

國際比賽和北美以外所有聯賽的曲棍球最終成績不包括加時賽。除非列出了下注選項（OUTRIGHT）或（ADVANCES），否則加時和點球不算在內。

輸贏盤和高低分盤的過關投注組合是允許的。讓分盤和高低分盤的過關投注組合是不被允許的。

Golf Wagering

投注4至5輪的賽事，比賽至少完成54洞；投注3輪的賽事，比賽至少完成36洞才有效。

高爾夫球賽事必須在指定比賽日期7天內進行，否則投注無效。

如果賽事場地變更或賽程縮短，投注無效。

除非另有說明，否則未準備開始比賽的高爾夫球手的投注將無效。如果列出了“所有高爾夫球手都有效”的任何選項，則投注不予退款。

除非另有說明，當某位球手未出場參賽時，下注在他身上的注碼無效，退還本金。一旦某球手有把球放在發球座上，他就被認為已經有出場參賽。之後如果沒有繼續出現比賽，下注在他身上的注碼無效。

投注在前五名，前十名等的投注，將有可能有多個贏家出現，也會有球手並列的情況。

當高爾夫球手排名第12位時，超過8.5分的總投注將被評為獲勝者。最終成績以8½的總和進行投注，對於並列高爾夫球手，最終成績最佳的運動員將被評為獲勝者。如果在第7、8、9和10位出現平局，則對8½上下總分的投注將被總計為7。對於在第7位並列的高爾夫球手，在UNDER上的投注總額為8½。將被評為優勝者。

在第二輪，第三輪，第四輪或調整後的比賽對未開球的高爾夫球手的投注，將投注無效。如果高爾夫球手在比賽的任何階段退出，比賽對戰有效。

無論高爾夫球手開始/完成比賽的日期如何，所有比賽都將有效。

在同一輪比賽中如果球員們不按同一比賽路線進行比賽，該投注無效

完成最多洞數的選手為贏。如果有兩個選手打出相同洞數，打出最低杆數的選手為贏。

巡迴錦標賽冠軍將由高爾夫球巡迴賽理事機構確認的官方結果決定。任何巡迴錦標賽單輪比賽只對18洞的分數進行評分。

直到回合結束之前簽署球員的記分卡，高爾夫球才是開始正式的回合。如果某位球員因簽署錯誤的計分卡而被取消參賽資格，則該球員將因計分錯誤而退出比賽。在得分差異之前完成的所有洞都將計入下注。

高爾夫比賽可能會有風向障礙。如果數字為正 (+)，則從高爾夫球手的分數中減去擊球次數。如果數字為負數 (-)，則將這些添加到高爾夫球手的分數中。擊球後得分較低的高爾夫球手為獲勝者。

在任何回合中，喪失資格/退出的高爾夫球手的個人所得分數都會自動將“結束”為該回合和錦標賽的獲勝選擇。取消資格/取消資格計為“無限大”分數。

“二對一”對決涉及將兩個高爾夫球手的得分與單個高爾夫球手的得分比較。常規比賽規則適用於確定獲勝者。選擇黨獨的高爾夫球手必須擊敗其他兩個的高爾夫球手的個人成績才能贏得賭注。如果當個的高爾夫球手和其他兩個選手中最佳個人成績是平局，那麼下注會退回。選擇兩個的高爾夫球手的成績需要都能擊敗當個的高爾夫球手才能贏得賭注。

對於高爾夫三路對決（也稱為“三球”），如果存在三路平局，則所有投注將無效。

如果兩名高爾夫球手在三球中平局，則dead heat規則將適用於兩名高爾夫球手的所有投注。

除非特別說明，否則一般情況下季後賽的洞數是不計算在內的。

Motorsports Wagering

兩名或以上賽車手開車越過起始線後，該賽事投注就有效。試跑熱身不計。活動必須在預定的最後日期的一周內完成（除非另有說明）。

賽車手必須駕駛規定路程超過60%或以上投注才有效；投注多名賽車手則必須駕駛規定路程超過80%或以上才有效。

終點排名的賭注採用大/小形式。對於總成績為12½，當車手獲得第六名時，UNDER上的投注將被評為獲勝者。

所有投注在賽事一結束，根據正式主辦機構所公佈的正式排名榜就馬上進行結算，事後任何的調查事件一概不影響派彩。

一場比賽涉及兩名車手在同一圈退出一級方程式比賽，將被視為無效投注。

如果首發賽車手參賽後不管任何原因被副賽車手取代，首發賽車手仍然被視為比賽結束時完成賽事的賽車手，其名次仍然有效，將被用來結算。

如果由於失誤或其它原因，車手姓名與車號不吻合，將依據車手姓名來進行結算。

某些比賽會開出讓分盤，如果某選手+1，就從這個選手得分再減去1分，相反如果某選手-1，就從這個選手得分再加上1分，低分者贏。

“二對一”指兩名車手與一名特定車手比賽。如果投注的特定車手贏，該名車手成績必須超過其他兩名特定車手。單身車手必須在兩個配對車手之前完成比賽。如果要兩位的車手獲勝，那麼其中兩名中的一名車手需要領先於單獨的車手。所有三位車手都必須參加比賽。

“三對一”是三名車手在比賽中與一名車手的比賽。為了使單身車手獲勝，單身車手必須在所有三位車手之前完成比賽。為了使三名分組的車手獲勝，那麼一組車手需要領先單車手。所有四位車手都必須參加比賽。

如果有任何形式的操縱（競賽，比賽，事件或價格操縱）的證據，管理層保留取消賭注權利，直到調查解清楚為止。如果我們認為某個客戶故意在下注時獲得貨幣優勢，我們保留取消任何賭注或扣留付款的權利，直到展開任何調查為止。

Soccer Wagering

英式足球賽事包括三個選項：A隊勝，B隊勝，或者平局。當你投注在這三個選項的時候，你必須選擇正確的選項才可以贏得投注。如果你選擇B隊勝出，而賽果是平局，那麼你將輸掉該投注。在本質上看，選擇這三個選項的投注跟投注在某一個讓半球的盤口的情況是一樣的。

除非特別說明，否則下半場的投注是以全場的賽果為依據。除非選擇“2nd half goals only”，否則投注下半場的進球將包括所有在全場比賽的進球。

半場的縮寫為“HT”，全場的縮寫“FT”，當投注在預測某支球隊半場和全場是否勝出的時候，如果所選的球隊半場或者全場都沒有勝出，那麼將輸掉該投注。唯一可以贏得該情況的投注是選擇半場或者全場“DRAW”。

除非投注的選項特別說明“OUTRIGHT”或者“ADVANCES”，否則加時和點球將不被計算在內。

賽事以點球大戰結束，在“OUTRIGHT”的投注選擇裏面，勝出的球隊將被認為是勝出一球。

除非有特別說明，否則，90分鐘外加傷停補時的時間的賽果將被作為全場賽果的投注的依據。

任何賽事出現取消，暫停，延遲或者改期等情況，如果不能在12小時內重新舉行，所有的投注將被視為無效投注。

任何投注在球隊在杯賽晉級或者贏得杯賽等，即使賽事出現終止或者延期等情況，依然有效。

如果賽事在上半場結束後，取消或者暫停，則上半場的投注依然有效。若果賽事並不能在當天繼續進行。則以下的投注無效：投注在兩隊得分，無論兩支球隊是否已經取得得分；投注在特定的球員得分或者沒有得分，不管他是否已經取得得分；投注在第一個進球時，不管是否已經取得進球；投注在角球/越位時，不管數量是否達到；投注球員被紅牌罰下，紅/黃牌數量，正確的比分，半場/全場等投注。

對於參與了比賽的球員，罰牌將被計算在內。全場加任何傷停時間適用於所有投注。不包括加時賽/點球大戰。發給替補席上的球員的罰牌不計算在內，也不會被用於計算結果。每個球員最多兩張罰牌。罰牌數的計算如下：一張黃牌為一張牌，一黃一紅為兩張牌，兩張黃牌導致一張紅牌為兩張牌，一張紅牌為一張牌。

賽事如果出現已經進球，然後放棄或者取消等情況，如果投注在某隊先進球或者後進球將被視為有效。上半場的投注只有在上半場完結後才被視為有效。

除非另有說明，否則足球賽事必須在預定的日期進行。我們的網站顯示的比賽日期和時間只能作為參考，並不能保證是準確的。

讓分盤或輸贏盤和高低分盤組合的過關投注，在同場的足球比賽裡面是不被允許的。

Tennis Wagering

網球比賽必須在預定的最後日期的一周內完成（除非另有說明）。網球比賽的開始時間經常因為下雨，光線不足或時間限制等原因而不斷更新。所以，投注不會因為以上的原因而作廢。

比賽中球員發出第一個球後，該投注有效。如果下雨、天黑或其它因素導致比賽延期，投注將繼續有效直至比賽完成。（此規則適用於所有賽事。）

“自動獲勝者”（比賽前球員離開/辭職/退出）和未完成第一盤比賽均無效。在第一盤比賽結束後所進行的任何比賽都將以獲勝選手作為獲勝者來進行判定。

如果完成指定盤數，則下注將有效。如果指定的盤數完成，則單局下注將有效。如果參與者在比賽期間離開/退出/讓步，則涉及比賽的其他投注將無效。比賽的moneyline是唯一不被視為其他的投注選項。

未能參加下一輪網球比賽的參賽者的所有投注即使都達到或贏得隨後的各輪比賽，被視為無效。玩家提款後立即在受此行動極大影響的市場上進行的下注由管理層進行審查後。這種形式可能會導致永久帳戶被暫停。

Fighting

除非另有說明，賽事沒有在指定比賽日期7天內進行，投注無效。如果比賽場地在同一國內變更，投注仍然有效。如果比賽場地在不同國家變更，投注無效。

如果由於任何原因改變了搏擊重量等級，這將不會影響任何等待中的投注。不會因體重類別變化而放棄任何投注。

如果拳擊比賽中回合的數量被更改，則以下投注將生效：拳擊獲勝者，選擇拳手勝和平選項。如果更新回合數超過列出的總數，則“戰鬥總數”和“會/不會”將生效。如果更新的回合被更改，則確切的回合結束，拳手贏得內部距離，按決定取勝以及進行遠距離道具都將無效。

如果MMA或跆拳道比賽中原定的回合數被更改，則只有moneyline有效。如果原定的回合被更改或錯誤發布，則所有戰鬥回合，比賽盤，結束回合等都將無效。

拳賽結束鈴聲響後，根據投注官方正式宣佈結果就馬上進行結算。勝意賭場不接受之後發生的任何變更結果，基於暫停，訴訟，藥物測試結果或任何其他拳擊制裁的官方或非官方制裁機構的推翻決定不會被認可。

所有拳擊比賽決定均由官方裁判（通常是三名）。如果裁判決定回合平局，則比賽形式的拳擊比賽可能會有一名額外的裁判或由上一輪贏得決勝局。平局決勝局僅適用於比賽獲勝者的賠付線。所有其他投注選項將根據原始裁判的記分卡進行判斷。

如果以下在比賽前列出，夜間比賽，KO / TKO總數，提交總數，總距離爭奪以及所有其他完整投注都會生效。對於完整的賽事，一場開始並被宣佈為“無比賽”的比賽仍被視為投注開始。

如果所選比賽通過KO，TKO，DQ，或技術決策獲勝，則對“內部距離”的下注將獲勝。

投注KO時所下注的拳手以KO、TKO或DQ而獲勝為贏。

在MMA中，只有當拳手以KO，TKO，DQ或轉角停止而獲勝時，才能通過“KO / TKO”贏得比賽的投注。通過點數獲得的勝利不被認為是MMA中的KO / TKO。

如果選定的拳手通過技術決策或點數獲勝，則“以任何決定獲勝”的拳手下注將獲勝。

僅當選擇的拳手在比賽全程進行的情況下通過決策獲勝時，才能“以X輪決策獲勝”的方式拳手下注。

如果發生平手的情況，投注WIN的金額會被返還，其它投注視具體情況而定。

條件式投注 If Wins Only 中投注拳手WIN而出現平局為輸。

如果因任何原因打到記分，則帶有以下註釋“（記分=無效）”的投注將予以退款。對於這種特定情況，只有在KO，TKO，DQ或提交決定情況下，投注才會有效。

任何被官方宣佈是“無結果”的投注當無效，退還本金。

投注某拳手在10-12回和贏而出現平局為輸。在特定回合中獲勝的拳手的MMA投注為輸。

當投注拳手被三位評判“一致裁定”獲勝為贏。

當投注拳手被兩位評判“分別裁定”獲勝而另一評判裁定對手獲勝，投注為贏。

當投注拳手被兩位評判“多數裁定”獲勝而另一評判裁定對手平局，投注為贏。

投注拳手被三位評判“一致裁定平手”為打和，退還本金。

當拳手被“分別裁定平手”（指一位評判裁定平手，一位評判裁定獲勝而一位評判裁定對手獲勝）為打和，退還本金。

當拳手被“多數裁定平手”（指兩位評判裁定平手而第三位評判裁定任何一方獲勝）為打和，退還本金。

“技術性判定平手”通常指比賽在第4至6回合後，通常是由於意外的頭部撞擊。

通常**每一個回合**持續3分鐘，半個回合規定為1分30秒，因此4.5回合是指第五回合結束前1分30秒。**每回合**2分鐘時那麼1分鐘位半回合。五分鐘一回合的中點在兩分三十秒處。

如果一場比賽中的高/低拳擊或MMA總和準確落在半回合總和上，則下注將為平局。如果“在某回合進行1:30分時”，並且比賽恰好在該回合的第二秒結束，則“Fight go”將被判定為獲勝者。

在回合下注中，如果戰拳手在任何回合開始時都沒有按鈴，並比賽在最後一回合中正式結束。在總投注中，如果拳手未按鈴開始**另一個回合**，而拳手已經結束比賽，則UNDER為獲勝者。

Fight Distance Example:

Tyson/Lewis total rounds are listed as 6 rounds.
Tyson fails to answer the bell to start the 7th round.
The fight officially ends in the 6th round.
The proposition would have UNDER as the winner.
A round is not complete until a fighter starts the following round.

以投注讓分的點數計算，在拳手未撤出擂台獲勝的拳手是獲勝者。如果拳手完成了所有回合，則使用三位裁判的記分卡的累積得分。每個拳手的累積分數將應用點差讓分來確定勝者。技術性平局的為“無效”。

Points Wagering Handicap Example:

Tyson points handicap +18.5.
Lewis points handicap -18.5.
If either fighter wins by KO, TKO, DQ, or technical decision, that fighter wins the handicap regardless of the scoring at the time of the stoppage.
The fight completes all scheduled rounds with judges' scores of Lewis 117-111, Lewis 118-109, Lewis 115-113.
The cumulative score for Lewis is $117+118+115 = 350$.
The cumulative score for Tyson is $111+109+113 = 333$.
Tyson would win the wager based on the application of the 18.5-point handicap to his cumulative score.

Horse Racing

固定賠率

我們的體育博彩中提供賽馬的固定賠率。具體的 [Cash Back Racebook](#) & [Racebook +](#)。

比賽開始後確認的投注是無效的，將有可能被嚴厲處理。沒有任何人可以從中獲得收益。

賽事涉及的所有馬匹必須進行比賽的情況下，該場比賽的投注才有效

終點排名的賭注採用高/低形式。對於投注總排名為4½，如果馬匹排名第五，那麼投注為高的獲勝。

某些比賽會開出讓分盤，如果某匹馬的位置顯示為“+”，就從這匹馬位置加上相應的數字，相反如果某匹馬的位置顯示為“-”，就從這匹馬的位置減去相應的數字，低分者贏。

Kentucky Derby和Oaks Futures投注

Kentucky Derby和Oaks Futures的投注，是給客戶提供Churchill Downs 提前投注在 Kentucky Derby 和 Kentucky Oaks。

Kentucky Derby 和Kentucky Oaks 提前投注可以投注在 Win 和Exacta。

每個彩池中下注的彩金賠率將由關閉彩池時的最終賠率為依準。

不管有沒有開始，任何投注都不會退款。

所有列出的盤口/金額是一個開盤價，僅供參考。“\$ 2 Will Pay”只是用於付款用意。

為了確保彩票和支付的目的，所有賽馬者在“Futures Exacta”的Mutuel Field 中的都將被視為“復報名”，即，如果比賽以24/24/5結束，（24是“所有賽馬”）的等級為24/5。

如果Kentucky Derby沒有舉行或者沒有正式的勝出者，那麼所有的投注都被視為無效並退還賭注。

對於在這裡沒有說明的任何情況，將以官方的賽馬規則和政策做依據。

Other Sports Wagering

班迪球，手球和水球中的最終比分不包括加時。除非列出了下注選項（OUTRIGHT）或（ADVANCES），否則加時和點球不算在內。

袋棍球的最終成績包括加時。除非另有說明，否則將允許加時。

除非另有說明，否則排球讓分盤是指贏得的局數。

In Progress Wagering

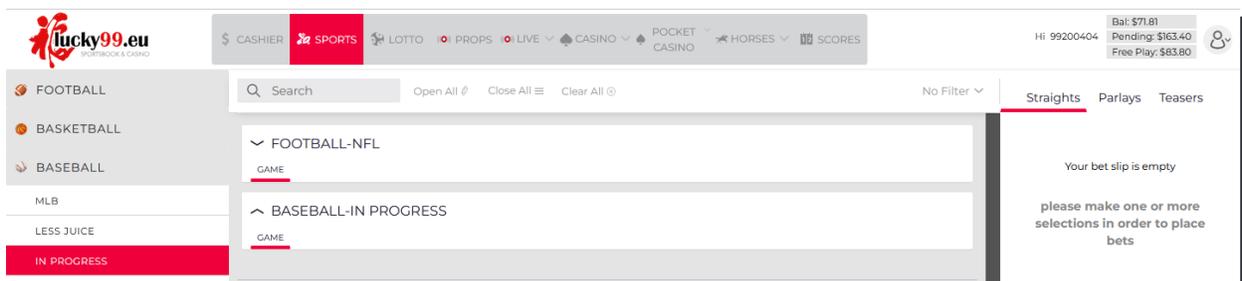
House Live 的投注盤適用於Straight、Parlays 和 If Bets的投注。

除非另有說明，否則投注In Progress會考慮整場比賽/賽事/局的分數。適用於各個體育的常規投注規則。

In Progress盤口是由全國電視轉播的比賽提供的，通常會在中場休息的廣告時段出現，在每個比賽下顯示為“In Progress”。

足球的In Progress盤口會在主流聯賽電視轉播的比賽中場休息時提供，它將出現在足球聯賽列表底部的“Halftime”下。

在哪裡可以找到 House Live 投注盤



登錄 Lucky99 並從 Sports 菜單中選擇 **Offshore Lines**。

In Progress 的 Offshore Lines 的盤口會在全國電視轉播比賽的廣告時段更新，因此請不停刷新查看最新的盤口數據。