

Sportsbook Main

General Rules

Với số lượng lớn cho các sự kiện cá cược tại Lucky99.eu, quan trọng là phải hiểu mỗi môn thể thao có đặc điểm khác nhau khi nói đến cá cược. Sau đây là quy tắc cho mỗi môn thể thao có sẵn ở Lucky99.eu.

Cá cược thể thao có giới hạn từ \$0.50 đến \$10,000. Lucky99.eu có quyền tăng hay giảm mức cá cược bất cứ lúc nào và bất kỳ sự kiện nào.

Tiền thắng tối đa cho một Đánh cặp, Đánh cặp mua điểm (teaser), cá cược tiếp theo (IF), hoặc nhiều cá cược tiếp theo (RIF) là \$250,000. Với sự đồng ý trước của ban quản lý, những tài khoản có thể cá cược thể thao không có giới hạn tiền thắng khi đánh cặp trên mọi cá cược. Khi chọn điều kiện này, tài khoản sẽ không được hưởng bất cứ tiền thưởng nào hoặc rút tiền thắng miễn phí.

Cược phụ (props bet) phải có tất cả các thành viên tham gia để được cược tính.

Cược phụ đặc biệt có sẵn cho các sự kiện hoặc chương trình, không liên quan đến thống kê trong các trận, liên quan tới các Superbowl, NBA Championship, World Series, hoặc bất kỳ sự kiện lớn của thể thao hoặc không thể thao sẽ được ban quản lý chấm cược dựa trên bản ghi điểm được thực hiện trên các chương trình phát sóng truyền hình trực tiếp.

Non-runners (cầu thủ không tham gia) trong đối đầu giữa cầu thủ và "the field" trong bất kỳ giải đấu sẽ không tính trừ khi có quy định khác.

Cầu thủ không thể tham gia vào vòng kế tiếp trong sự kiện quần vợt hoặc golf thì tất cả cược để tới vòng hoặc thắng vòng tiếp theo sẽ không được tính.

Cược được đặt ngay sau khi có cầu thủ rút lui với bất kỳ lý do, và tỷ lệ bị ảnh hưởng bởi hành động này, sẽ được quản lý xem xét lại. Những cược này có thể dẫn đến việc đóng tài khoản vĩnh viễn.

Ngay sau khi phát hiện ra, các cược trên số điểm (kèo) sai rõ ràng, sẽ không được tính hoặc bỏ. Trong trường hợp này, đó là quyết định riêng của Lucky99.eu về hủy bỏ từng phần/tất cả cược đánh ghép, đánh ghép mua điểm, và cược IF khi cược đó có kèo hoặc điểm sai. Điểm (kèo) sai bao gồm điểm ngược, tỷ lệ sai, tên đội sai, lỗi chính tả hoặc các chữ không chính xác và điều này có ảnh hưởng đến tỷ lệ cược; tên cầu thủ/đội bị lỗi trong trận đấu, vâng vâng.

Nếu cá cược trên điểm số sai không được hủy bỏ trước khi trận đấu bắt đầu, Lucky99.eu có quyền sửa tỷ lệ cá cược dựa theo mức giá thị trường đã có sẵn tại thời điểm đặt cược. Biện pháp này được áp dụng trong hoặc sau khi trận đấu. Chỉ có các tỷ lệ cá cược sẽ được sửa trên điểm (kèo) sai; số tiền đặt cược, điểm chấp và cao thấp sẽ giữ nguyên không có thay đổi. Người chơi sẽ không được hưởng lợi từ cá cược trên điểm sai. Cố tình đặt cược trên điểm số sai sẽ không được chấp nhận và tha thứ.

Bất kỳ trận thi đấu nào có thông tin sai lầm khiến cho cả hai lựa chọn không thể thắng, sẽ không được tính. Trận thi đấu mà trong đó cả hai lựa chọn đều thắng, cũng sẽ không được tính.

Theo quyết định của ban quản lý, các cược tương quan sẽ được hủy bỏ hoặc chia ra vào cá cược thắng và số tiền cá cược chia đều. Cược tương quan cho sự kiện bao gồm: nhiều lựa chọn trên cùng một đội/cầu thủ trong cùng một trận đấu hoặc ngược lại đội cầu thủ đó, hoặc kết hợp nào khác mà có thể gây ảnh hưởng tới trận đấu về sau, bao gồm cược trong trận đấu. Khách hàng sẽ không bao giờ được lợi nếu có bất kỳ nghi ngờ vụ việc nói trên, tiền thắng sẽ bị hủy bỏ mà không có cảnh báo trước.

Nếu có bất kỳ bằng chứng gian lận nào (giải đấu, trận đấu, sự kiện hoặc phá điểm), ban quản lý có quyền bỏ cá cược hoặc sẽ không chấp cược, và sẽ điều tra về việc cá cược đáng nghi ngờ. Nếu chúng tôi tin rằng khách cố tình tham gia vào hành động không trung thực này, chúng tôi có quyền hủy bỏ cược hoặc không thanh toán cho các cược bị nghi ngờ.

Chúng tôi cam kết đảm bảo tính trung thực của tất cả các môn thể thao và nỗ lực để xác định hoặc xóa bỏ việc bán độ. Bất kể mọi quy tắc trên trang mạng khác, hoặc bất kỳ quy định nào trong Privacy Policy của chúng tôi, bằng cách đặt cược trên mạng Lucky99.eu, bạn thừa nhận và đồng ý rằng bất kỳ khi nào, chúng tôi có quyền báo cáo các hoạt động cá cược bất thường cho các liên đoàn thể thao, cơ quan, hiệp hội khi chúng tôi thấy phù hợp, với mục tiêu xác định các hoạt động bất thường và tránh gây ra các hành động gian lận ảnh hưởng đến danh tiếng của chúng tôi và tính minh bạch của các môn thể thao chúng tôi cung cấp cho thị trường.

Ví dụ của “gác điểm” cho bóng rổ và tất cả môn thể thao khác:

- 1) Đội A đang thua Đội B 1 điểm. Đội A ghi 2 điểm vào rổ.
- 2) Đội A đang thua đội B 2 điểm. Đội A ghi 2 điểm vào rổ. Kế tiếp Đội A ghi thêm 2 điểm nữa vào rổ.

Ví dụ của KHÔNG phải “gác điểm” cho bóng rổ (giống nhau cho các môn thể thao khác):

- 1) Đội A thua đội B 2 điểm. Đội A ghi 2 điểm vào rổ. Sau đó Đội B ghi 2 điểm vào rổ.
- 2) Điểm của trận đấu là 0-0. Đội A ghi 2 điểm vào rổ.

Thời gian bắt đầu trận đấu hiển thị trên trang mạng của chúng tôi chỉ để tham khảo và không đảm bảo được chính xác. Thời gian bắt đầu của các trận đấu có sẵn điểm để cá cược được tính theo Giờ Miền Đông Hoa Kỳ (ET).

Khi đặt cược sau khi trận đấu đã bắt đầu dựa trên tình huống đang diễn ra gọi là “past-post”. Điều này áp dụng cho tất cả các trận đấu thường hoặc khi sự kiện tiếp tục cho cược trong trận đấu (House Live Wagering). Tất cả sự kiện cho cược trong trận đấu sẽ được ghi chú trên cược.

Past-posting được xem như ăn cắp và sẽ bị xử lý nghiêm túc. Khách hàng sẽ không bao giờ được lợi từ cá cược với sự kiện sai thời gian. Nếu vi phạm nhiều lần sẽ KHÔNG được tha thứ.

Điểm được ghi SAU hiệp nhất sẽ tính khi cá cược cho hiệp nhì.

Tất cả các sự kiện thể thao phải được chơi vào đúng ngày dự kiến trừ khi có quy định khác. Nếu một trận đấu bị đình chỉ/bỏ cuộc, bị hoãn lại/được thi đấu lại, sự kiện đó sẽ tự động tính NO ACTION.

Nếu địa điểm cho một sự kiện thể thao bị thay đổi, ngoại trừ boxing/MMA, tất cả cá cược được đặt ban đầu sẽ được hủy và sẽ hoàn tiền lại.

Bất kể tên đội thay đổi hoặc đổi địa điểm, tất cả sẽ được tính nếu cá cược cho tương lai.

Tất cả cược trong tương lai sẽ chấm khi được công bố chính thức và liệt kê trên các web của cơ quan tương ứng.

Quần vợt (tennis), đánh gôn (golf), đấm bốc (boxing), và đua xe phải hoàn thành trong 1 tuần kể từ ngày lên lịch (trừ khi có thông báo khác).

Người thắng trong sự kiện hoặc trận đấu sẽ được xác định vào ngày của sự kiện hoặc kết luận của trận đấu theo nội quy của nhà cái. Lucky99.eu sẽ không công nhận các trận đấu bị đình chỉ, các cuộc biểu tình, lật ngược quyết định, v.v... cho mục đích cá cược.

Hầu hết các sự kiện được chấm ngay khi kết thúc. Các sự kiện khác đòi hỏi thêm sự tìm hiểu và thông dịch ngôn ngữ để xác định kết quả cuối cùng. Liên hệ Dịch vụ khách hàng để báo cáo số điểm của sự kiện mà bạn cần chấm điểm. Vui lòng cung cấp đường link hoặc nguồn của số điểm để chúng tôi có thể chấm cược của bạn ngay lập tức. Lưu ý rằng chúng tôi sử dụng các trang mạng chính thức để chấm điểm cho hầu hết các môn chúng tôi cung cấp.

Tổng số trận thắng cho mùa được chấm cho mỗi đội vào ngày kết quả được xác định. Nếu một đội không thi đấu tất cả các trận đấu theo lịch trình, và tạo ra sự khác biệt trong kết quả, thì cá cược sẽ hủy bỏ và không được tính.

Tổng số trận thắng cho mùa với chú thích số trận tối thiểu để cược được tính, sẽ được chấm vào ngày kết quả được xác định miễn là không có gợi ý rằng đội đó sẽ không chơi tất cả các trận đấu hoặc mùa giải được rút ngắn.

Đội nhà sẽ được liệt kê ở dưới, trừ khi có quy định khác. Địa điểm thi đấu trên sân trung lập sẽ liệt kê các đội trong bất kỳ thứ tự ngẫu nhiên. Thay đổi vị trí của các đội sẽ không ảnh hưởng đến tỷ lệ cá cược.

Trong trường hợp tài khoản bị âm tiền do một trận đấu bị chấm lại, tất cả những cược đang chơi đều được tính. Nếu những cược đang chơi thắng sẽ được trừ vào số tiền âm trong tài khoản ngay lập tức.

Khách hàng chịu trách nhiệm giải quyết tất cả các số tiền âm trong tài khoản. Mọi lý do khác sẽ không được chấp nhận và giải quyết ví dụ như: “không chấp nhận”, “tôi sẽ không cược nếu biết tài khoản sẽ bị âm”, hoặc “không phải lỗi của tôi vì cược chấm sai”

Lucky99.eu có quyền hủy bỏ bất cứ cá cược chưa thi đấu, hoặc là các cược được đặt cuối cùng, cho đến khi tài khoản không còn bị âm. Khách hàng sẽ được thông báo bằng email trước khi sự kiện bắt đầu với các quyết định như vậy.

Mức cá cược sẽ thiết lập lại vài phút sau khi bạn đặt cược. Mức cá cược cũng sẽ thiết lập lại nếu điểm chấp thay đổi. Ban quản lý có quyền từ chối hoặc hạn chế bất kỳ cược nào. Sử dụng nhiều tài khoản để vượt qua mức cá cược là không hợp lệ.

Trong trường hợp "dead heat", hai hoặc nhiều đối thủ thắng trong trận đấu hoặc sự kiện. Vì lý do cá cược, tiền cược sẽ được chia cho tất cả đối thủ tham gia trong dead heat (divided stake) rồi nhân cho tỷ lệ thanh toán. Tiền trúng sẽ được tính đầy đủ theo tỷ lệ ban đầu lúc cá độ. Phần chia còn lại sẽ tính bị thua.

Dead Heat Example:

Straight Bet selected on Ogivly TOP 10 +350, for \$100.

Scenario #1: Two golfers – including Ogivly – tie for 10th place.

The risk amount (\$100) is divided by 2 as there are only 2 golfers sharing one same paying position (10th place). In this case, half of the stake (\$50) gets paid full odds, and the other half (\$50 as well) is lost. \$50 on Ogivly +350 wins \$175, for a total credit of \$225.

A bet on any other golfer for TOP 10 that is not tied in 10th place, but yet a winner, will pay full odds for the whole amount wagered.

Scenario #2: Five golfers – including Ogivly – tie for 10th place.

The risk amount (\$100) is divided by the number of competitors involved in the "dead heat" (5 golfers) = \$20 (divided stake) and multiplied by the number of paying positions (there is only one paying position as it is the last place in which 5 golfers are tied). The remainder \$80 of the risk amount are lost.

The divided stake gets paid full odds of the wager as if originally the bet was only for \$20. \$20 on Ogivly +350 pays \$70 to win, for a total credit of \$90.

A bet on any other golfer for TOP 10 that is not tied in 10th place, but yet a winner, will pay full odds for the whole amount wagered.

Scenario #3: Five golfers – including Ogivly – tie for 8th place.

The risk amount (\$100) is divided by the number of competitors involved in the "dead heat" (5 golfers) = \$20 (divided stake) and multiplied by the number of paying positions (3: 8th, 9th & 10th) = \$60. The wager amount to be paid at full odds is \$60. The remainder \$40 of the risk amount are lost.

\$60 on Ogivly + 350 pays \$210 to win, for a total credit of \$270.

A bet on any other golfer for TOP 10 that is not tied in 8th place, but yet a winner, will pay full odds for the whole amount wagered.

Khi đặt cược với mạng Lucky99.eu, khách hàng đồng ý với tất cả các Quy tắc và các điều lệ được đăng trên trang mạng này.

Bạn phải ít nhất 21 tuổi để tạo một tài khoản, cá cược, hoặc lấy tiền thắng.

Tất cả các quy tắc, quy định, và chi trả trong trang này đều có thể thay đổi và sửa đổi bởi Lucky99.eu mà không cần thông báo trước. Tiêu chuẩn Las Vegas được áp dụng cho bất kỳ quy tắc hoặc cược không được nói đến trong trang này.

Wager Limits

Cho mỗi môn thể thao, Lucky99.eu đặt ra một giới hạn mà bạn có thể đặt cược. Sau đây là những hạn chế cá cược.

Cá cược trên mạng có thể tối thiểu là \$0.50 và tối đa là \$10'000 số tiền gốc. Các cược phụ và lạ có giới hạn \$50. Giới hạn cho đặt cược trên điện thoại giống như trên mạng.

Football Wagering

Các trận football cho chuyên nghiệp (professional) và đại học (college) được tính chính thức sau phút 55 thi đấu.

Vì lý do cá cược, thời gian chính thức của việc ghi điểm để chấm cược là thời gian trên đồng hồ SAU KHI điểm số được thực hiện

Đánh cặp (Parlays) bao gồm điểm cao thấp của trận đấu cùng với điểm chấp của đội được cho phép khi tỷ lệ giữa điểm chấp và điểm cao thấp hơn 4:1.

Ghi điểm trong lúc bù giờ được tính trong tổng số điểm khi đặt cược cao thấp. Điểm trong lúc bù giờ được tính vào cá cược của nguyên trận đấu và hiệp nhì (2nd HALF).

Nhưng kèo bet theo ty le (prop bet(s)) cho người chơi có hiệu lực nếu người chơi tham gia trò chơi. Lucky99 có thể hủy bất kỳ kèo nào của người chơi do chấn thương, ngã hoặc bất kỳ chi tiết nào khác mà ban quản lý có thể coi là lý do hợp lệ và tất cả các quyết định của ban quản lý là quyết định cuối cùng.

NCAA Football "New Year's Six" bowls bao gồm những trận đấu sau đây: Rose Bowl, Sugar Bowl, Orange Bowl, Cotton Bowl, Fiesta Bowl, và Peach Bowl.

Tổng số bowl thắng bởi nhóm/bảng sẽ được chấm vào ngày kết quả được xác định. Nếu tất cả lịch trình các bowl trong nhóm/bảng không thi đấu và những trận đó tạo ra sự khác biệt trong kết quả, thì cá cược sẽ không được tính.

The USA TODAY/ESPN Top 25 Football Coaches' Poll cược được dựa trên việc bỏ phiếu sau khi trận đấu CFP Championship Game. Mỗi đội có thể nhận được từ 0 đến 1500 điểm. Điểm tích lũy của các đội không kết thúc trong top 25, được xem là "Những người khác bỏ phiếu" ("Others receiving votes"), sẽ được tính vào tổng số điểm đạt được của một đội. Trong so sánh giữa đội và đội, nếu không có đội nào nhận được điểm, tất cả cá cược đó sẽ không được tính. Bất kỳ điều lệ nào sửa đổi của việc bỏ phiếu sau khi bảng xếp hạng đưa ra sẽ không áp dụng cho mục đích cá cược.

Las Vegas SuperContest hàng tuần chỉ được tính nếu cả hai người tham gia gửi lựa chọn cho tuần đó.

Basketball Wagering

Các trận đấu NBA được coi là chính thức sau khi 43 phút thi đấu. Những trận bóng rổ khác được liệt kê cho 40 phút được tính là chính thức sau 35 phút thi đấu.

Điểm ghi trong lúc bù giờ được tính vào trong tổng số điểm khi đặt cá cược cao thấp. Điểm ghi trong lúc bù giờ được tính vào cá cược nguyên trận đấu và hiệp nhì (2nd HALF).

Nhưng kèo bet theo ty le (prop bet(s)) cho người chơi có hiệu lực nếu người chơi tham gia trò chơi. Lucky99 có thể hủy bất kỳ kèo nào của người chơi do chấn thương, ngã hoặc bất kỳ chi tiết nào khác mà ban quản lý có thể coi là lý do hợp lệ và tất cả các quyết định của ban quản lý là quyết định cuối cùng.

Cá cược 6-phút đầu tiên của NBA, kết quả được xác định từ bản ghi hình kỹ thuật số của phát sóng truyền hình. Thời gian hiển thị trong chương trình phát sóng trên ESPN, ABC, TNT và NBATV là có giá trị. Chương trình phát sóng địa phương hoặc một khu vực, thời gian hiển thị sẽ không tính cho CÁ CƯỢC. Bóng phải hoàn toàn lọt vào rổ trước khi 5:59 để chính thức tính điểm trong 6 phút đầu tiên của 1

hiệp. NBA.com, ESPN.com, Yahoo.com, CBSsportsline.com, hoặc bất kỳ bảng ghi từng đợt tấn công (play-by-play log) của trận đấu sẽ không tính trong khi chấm điểm cá cược.

Thay đổi điểm thi đấu của hiệp nhất trong hoặc sau giờ nghỉ giải lao sẽ không ảnh hưởng hoặc làm thay đổi giá trị của cược trong giữa hiệp. Thay đổi điểm thi đấu trong thời gian quảng cáo sẽ không ảnh hưởng hoặc làm thay đổi giá trị cược trong trận đấu (House Live Wagering).

Ví dụ của “gác điểm” cho bóng rổ và tất cả môn thể thao khác:

- 1) Đội A đang thua Đội B 1 điểm. Đội A ghi 2 điểm vào rổ.
- 2) Đội A đang thua đội B 2 điểm. Đội A ghi 2 điểm vào rổ. Kế tiếp Đội A ghi thêm 2 điểm nữa vào rổ.

Ví dụ của KHÔNG phải “gác điểm” cho bóng rổ (giống nhau cho các môn thể thao khác):

- 1) Đội A thua đội B 2 điểm. Đội A ghi 2 điểm vào rổ. Sau đó Đội B ghi 2 điểm vào rổ.
- 2) Điểm của trận đấu là 0-0. Đội A ghi 2 điểm vào rổ.

Vì lý do đồng hồ sân vận động không phải lúc nào cũng có thể xem được ở tất cả các cuộc thi đấu, trong trường hợp đồng hồ sân vận động và đồng hồ phát sóng truyền hình không giống nhau, đồng hồ trên truyền hình sẽ được sử dụng cho chấm điểm cá cược.

Cá cược hiệp 4 sẽ không tính những phút thêm giờ trừ khi có thông cáo khác.

NBA draft dựa trên kết quả lựa chọn của ban xổ số. Những kết quả của ban xổ số này không bao gồm bất kỳ trao đổi nào trước khi draft. Trao đổi hoặc lựa chọn ngược lại sẽ không áp dụng.

Baseball Wagering

Tất cả các cược bóng chày cho mùa giải MLB thông thường và các trận playoff, bất kể cầu thủ ném bóng bắt đầu, sẽ có hiệu lực trừ khi có quy định khác. Tuy nhiên, nếu có sự thay đổi về

cầu thủ ném bóng, thì giá tiền (moneyline) sẽ được tính toán lại với tỷ lệ cược đã sửa đổi dựa trên người ném bóng mới.

Tất cả các trận đấu bóng chày trong mùa và trận đấu biểu diễn được tính chính thức cho cá cược sau khi hoàn thành 5 phiên đầu tiên (first 5 inning) hoặc 4 phiên $\frac{1}{2}$ ($4\frac{1}{2}$ inning) nếu đội chủ nhà đang thắng. Nếu một trận đấu được hủy sau 5 phiên (5 innings), thắng thua được quyết định bởi điểm số khi ở phiên cuối cùng của trận đấu - trừ khi đội chủ nhà ghi điểm để huê hoặc gác điểm ở phần dưới của các phiên, trong trường hợp đó, thắng thua được xác định bởi điểm số tại thời điểm được tính trong trận đấu. Khi cá độ trên tổng số điểm của trận đấu bóng chày hoặc điểm chấp giữa 2 đội, các trận đấu phải chơi 9 phiên hoặc $8\frac{1}{2}$ phiên nếu đội chủ nhà đang thắng. (Nhưng quy định này được áp dụng cho tất cả các cược cho Super Lines, Sportsbetting Prime and Ultimate Lines and Prematch Betting).

Trên Sportsbook Main, trận đấu bóng chày play off chuyên nghiệp MLB chưa được coi là chính thức đến khi đội thắng được công bố. Nếu trận đấu play off đã bắt đầu và bị trì hoãn đến ngày sau, tất cả cá cược sẽ có hiệu lực với kết quả của trận đấu vào ngày hôm đó. Nếu trận play off không bắt đầu vào ngày liệt kê, tất cả cá cược sẽ bị hủy bỏ.

Bất kể ngày bắt đầu/kết thúc của các trận đấu, giải đấu bóng chày NCAA, giải đấu bóng mềm NCAA, giải đấu quốc tế và giải đấu thanh thiếu niên, đều được tính với điểm số kết quả cuối cùng.

Cá cược trong 5 phiên đầu tiên (first 5 inning) được tính sau phiên thứ 5. Tất cả cá cược cho 5 phiên đầu được tính, bất kể cho dù trận đấu còn lại có hoàn thành hay không. Tất cả các cá cược sau đây đều được tính, bất kể cho dù trận đấu có được chính thức hoàn thành hay không: 5 phiên đầu tiên (first 5 inning), cá cược đội ghi điểm đầu tiên, cá cược trong phiên đầu tiên (1st inning) hoặc cược liên quan đến đội/cầu thủ đạt điểm đầu tiên. Các cược sau đây sẽ không được tính nếu trận đấu không qua 8 phiên $\frac{1}{2}$ hay 9 phiên và không thi đấu chính thức hoàn thành vào ngày hôm đó: tỷ lệ thống kê giữa 2 đội, tỷ lệ thống kê giữa các cầu thủ bao gồm total bases, tổng số vòng chạy giữa 2 đội, cược H-R-E, hoặc bất kỳ cá cược liên quan đến điểm số cao thấp của nguyên trận.

Bất kỳ bóng chày, bóng chày mềm, hoặc giải thi đấu nhỏ kết thúc thi đấu sớm do lý do thắng quá xa (mercy rule), tất cả các cược sẽ được tính (trừ khi có quy định khác).

Tất cả cầu thủ liên quan đến các cược phụ phải CHƠI thì mới được tính (trừ khi có quy định khác). Điểm cho tổng base được tính như sau: Single=1 point, Double=2 points, Triple=3 points, HR=4 points, (Đi bộ & Ăn Cắp base không tính). Cầu thủ với số điểm cao nhất thắng.

Cược chuỗi trận trong mùa bình thường được tính khi hoàn thành tối thiểu 2 trận đấu. Chỉ có ba trận đấu đầu tiên được tính cho cá cược. Khi có đội thắng hai trận trong chuỗi trận đấu, thì cược sẽ được chấm vào lúc đó.

Điểm tổng số lần chạy (total run score) trong chuỗi trận đấu phải có 3 trận thi đấu đầy đủ theo lịch trình thi đấu ban đầu. Cá cược sẽ không được tính nếu trận đấu hủy trước khi hoàn thành, hoặc đình chỉ, hoặc chơi không đủ 9 phiên (inning) ($8\frac{1}{2}$ phiên nếu đội chủ nhà đang thắng) đúng theo lịch trình. Điểm chạy ghi được trong phiên phụ (extra innings) được tính trong tổng số chạy khi đặt cược cho tổng số điểm chạy được ghi trong chuỗi trận đấu. Người chơi (Pitchers) được liệt kê cho trận đầu tiên trong chuỗi trận đấu phải chơi để cược được tính.

Cược trên tổng số strikeouts được tính chỉ khi strikeouts được ném trừ khi có quy định khác.

Cá cược Grand Salami Baseball sẽ không tính nếu trận đấu bị hủy bởi trời mưa hoặc chơi dưới 8½ phiên.

Tổng số điểm đánh (total hits) cho mỗi đội, được hiển thị trên phát sóng truyền hình ở cuối mỗi phiên, được tính chính thức cho cá cược tổng số điểm đánh trên mỗi phiên. Thay đổi điểm sau khi kết thúc phiên sẽ không được tính cho cá cược.

Bất kỳ banh được đánh và bị chụp trên không trung, trước khi banh chạm đất được gọi là flyout.

Bất kỳ banh được đánh và bị chụp khi banh chạm đất được gọi là groundout.

Được quyền cược đánh cặp (parlays) của đánh bật (moneylines) và tổng số điểm cao thấp trong trận đấu. Không được đánh cặp (parlays) điểm chấp giữa 2 đội và tổng số điểm cao thấp trong trận đấu.

Những phiên thi đấu thêm (extra innings) sẽ được tính vào trong trận đấu khi cá độ nguyên trận.

Hockey Wagering

Trận đấu khúc côn cầu (hockey) kết thúc chính thức sau 55 phút thi đấu (gồm outright và cược cho 60 phút)

Cá cược hiệp thứ ba KHÔNG tính hiệp phụ.

Tính luôn hiệp phụ cho NHL, NCAA, và tất cả các giải đấu North American. Trong giải NHL, đội thắng trong hiệp phụ hoặc đá luân lưu sẽ được tính 1 điểm. Điểm này sẽ được tính cho số điểm cuối cùng khi chấm cược.

Bất kỳ cuộc đá luân lưu khi không có đội nào ghi thêm điểm, sẽ KHÔNG tính khi chấm điểm.

Điểm số cuối cùng trong trận đấu khúc côn cầu quốc tế và tất cả các giải đấu ngoài Bắc Mỹ KHÔNG tính hiệp phụ (overtime). Điểm thắng trong hiệp phụ hoặc đá luân lưu (overtime or shootout) sẽ không tính trừ trường hợp cá cược cho (OUTRIGHT) hoặc (ADVANCES).

Được quyền cá cược đánh cặp (parlays) cho đánh bật (moneylines) và tổng số điểm cao thấp trong trận đấu cho một số lựa chọn. Không được đánh cặp (parlays) gồm điểm chấp giữa hai đội và tổng số điểm cao thấp trong trận đấu.

Golf Wagering

Các sự kiện golf 4 và 5 vòng đấu phải chơi ít nhất 54 lỗ và các sự kiện có 3 vòng đấu phải chơi ít nhất 36 lỗ để được tính cho cược đối đầu và tương lai.

Những sự kiện golf phải hoàn tất trong 7 ngày của lịch thi đấu mới được tính cho mục đích cá cược.

Cá cược cho người thắng giải đấu sẽ không được tính nếu giải đấu không tiếp tục diễn ra vì bị rút ngắn.

Cá cược cho đối đầu và tương lai của đấu thủ golf sẽ không được tính nếu cầu thủ đó KHÔNG đánh gậy đầu tiên của giải (trừ khi có ghi chú khác). Tiền cược sẽ không được trả lại trên mọi hình thức khi “tất cả golfer được tính” được liệt kê.

Cầu thủ không thể tham gia vào vòng tiếp theo của giải thì tất cả cược để lọt vào vòng kế tiếp hoặc thắng vòng kế tiếp, sẽ KHÔNG được tính. Cược được đặt ngay sau khi cầu thủ rút lui, và tỷ lệ cá độ bị ảnh hưởng bởi việc này, ban quản lý sẽ xem xét lại. Những cược này có thể dẫn đến việc đóng tài khoản vĩnh viễn.

Cược cho cầu thủ kết thúc trong top 5, top 10, tốt nhất trong một nhóm người chơi, hoặc bất kỳ tùy chọn khác khi có thể có nhiều người kết thúc đồng hạng sẽ được tính theo luật “dead-heat”.

Khi người một cầu thủ golf kết thúc ở vị trí 12th, cá cược OVER $8\frac{1}{2}$ sẽ được tính là thắng. Các cược cho cao thấp $8\frac{1}{2}$ cho vị trí kết thúc, trong trường hợp hòa, người có vị trí khá hơn sẽ được chấm là thắng. Nếu trong trường hợp hòa xảy ra cho vị trí 7th, 8th, 9th, & 10th, cược cho cao/thấp $8\frac{1}{2}$ sẽ được chấm với tổng số là 7. Trong trường hợp người đánh golf hòa ở vị trí thứ 7th, cược đặt UNDER $8\frac{1}{2}$ sẽ được chấm là thắng.

Cá cược cho cầu thủ, nếu KHÔNG phát bóng trong vòng 2nd, 3rd, 4th, hoặc điều chỉnh đối đầu trong giải đấu sẽ không được tính. Nếu cầu thủ tự rút lui bất kỳ trong giai đoạn nào của giải đấu, cược đối đầu sẽ được tính.

Tất cả cược của đối đầu các vòng sẽ được tính bất kể ngày cầu thủ bắt đầu/hoàn thành vòng.

Bất kỳ cược đối đầu cho mỗi vòng, khi được xác định các cầu thủ chơi trên sân khác nhau cho vòng đó sẽ không được tính.

Người chơi golf đánh vào nhiều lỗ hơn trong giải hoặc trong mỗi vòng đấu sẽ thắng. Nếu 2 người chơi golf cùng có số lượng lỗ bằng nhau, người chơi với điểm thấp hơn sẽ thắng.

Người Vô Địch Giải sẽ được xác định bởi các kết quả chính thức được xác nhận bởi ban quản lý Golf Tour. Bất kỳ Người Vô Địch cho mỗi vòng đấu sẽ được chấm chỉ với 18 lỗ.

Một vòng của golf sẽ không tính chính thức cho đến khi cầu thủ golf ký tên vào “bảng điểm” (player’s scorecard) ở cuối vòng chơi. Nếu cầu thủ golf ký sai “bảng điểm”, cầu thủ đó được coi như rút khỏi vòng đấu đó. Tất cả lỗ đã đánh được trước đó sẽ được tính cho chấm điểm cá cược.

Một trận golf đối đầu có thể có điểm chập (stroke handicap). Nếu số dương (+), lấy điểm chập trừ cho điểm của cầu thủ. Nếu số âm (-), lấy điểm chập cộng cho điểm của cầu thủ. Cầu thủ có điểm thấp hơn sau khi điểm chập được tính là người thắng cuộc.

Cược điểm riêng của một cầu thủ khi bị loại/hoặc tự rút lui trong bất kỳ vòng nào sẽ tự động bị xử thua cho vòng đó và cho nguyên giải. Người bị loại/tự rút lui sẽ được tính người có điểm cao nhất.

“Hai đấu Một” có nghĩa điểm của 2 người chơi golf sẽ tính với điểm của một người. Những luật bình thường cho trận đấu được áp dụng để xác định người thắng cuộc. Cầu thủ golf đánh đơn phải thắng cả hai điểm của cặp cầu thủ để chiến thắng trận đấu. Nếu điểm của cầu thủ đánh đơn bằng điểm tốt nhất của 1 trong 2 người đánh cặp thì cược sẽ được tính là hòa. Chỉ cần điểm 1 trong 2 người đánh cặp thấp hơn điểm của cầu thủ đánh đơn thì cược sẽ được thắng.

Đôi Đầu 3 Người (cũng được biết đến là “three-balls”), trong trường hợp có ba kiểu huê, tất cả cược sẽ không tính.

Nếu có 2 cầu thủ huê cho chiến thắng trong Đôi Đầu 3 Người, quy tắt dead heat (chia tiền thắng) sẽ được áp dụng cho cả hai cầu thủ hoặc ngược lại.

Giải đấu và vòng cuối cùng trong đối đầu không bao gồm lễ playoff (trừ khi có ghi chú khác).

Motorsports Wagering

Tất cả cuộc đối đầu sẽ tính sau khi cả hai người đua xe chạy qua vạch xuất phát/dích. Các sự kiện phải hoàn thành trong vòng 1 tuần kể từ ngày cuối cùng của lịch trình để cược được tính (trừ khi có ghi chú khác). Sự sắp xếp thứ tự và/hoặc những vòng đua thử sẽ không được tính cho cá cược.

Người đua xe thắng cược phải có 60% trong số vòng đua kể từ khi bắt đầu, để được tính. Có những trường hợp cá cược với nhiều người thắng phải có tối thiểu 80% trong số vòng bắt đầu thì được tính.

Các cược cho Vị Trí Kết Thúc sẽ có dưới dạng cao/thấp. Cược cho vị trí kết thúc với tổng số 12½, khi người đua về đích ở vị trí 6th, cược đặt UNDER sẽ được tính là thắng.

Tất cả các cược sẽ được chấm ngay khi kết thúc của cuộc đua khi người thắng được công bố và đứng trên bục nhận giải. Kết quả sau khi nhận giải có bất kỳ thay đổi như không đủ điều kiện, và bị phạt ở vị trí sẽ không tính cho chấm cược.

Cược đối đầu sẽ không được tính cho cuộc đua Formula 1 nếu cả hai người đua rời khỏi cuộc đua trong cùng một vòng.

Nếu một người đua khác thay thế người trong cuộc đua, người đua xe mới sẽ thay thế người đua cũ trong tất cả loại cá cược, và các cược cho tương lai. Vị trí kết thúc của người đua xe mới sẽ được tính cho người cũ.

Nếu tên người đua xe và số của xe đua không phù hợp vì sai lầm hoặc vì đổi số xe, cá cược sẽ dựa vào tên người đua xe.

Cược đối đầu của hai người đua có thể có điểm chấp. Nếu là số dương (+), thì bạn trừ số điểm đó từ vị trí kết thúc trận đua của người điều khiển xe. Nếu là số âm (-), cộng số điểm đó vào vị trí kết thúc trận đua của người điều khiển xe. Người đua xe với vị trí thấp hơn khi số điểm chấp được tính sẽ là người thắng cuộc.

“Hai đấu Một”, bao gồm hai người đua đấu với một người trong cuộc đua. Để người đua xe đơn thắng, người đó phải về trước cả hai người còn lại trong cuộc đua. Để cặp đua xe thắng, một trong hai người đua xe phải về trước người đua xe đơn trong cuộc đua. Cả 3 người phải tham gia để cược được tính.

“Ba đấu Một”, bao gồm ba người đua đấu với một người trong cuộc đua. Để người đua xe đơn thắng, người đó phải về trước cả ba người còn lại trong cuộc đua. Để nhóm 3 người đua xe thắng, chỉ cần 1 người trong nhóm về trước người đua xe đơn trong cuộc đua. Cả 4 người phải tham gia để cược được tính.

Nếu có bất kỳ bằng chứng gian lận nào (cuộc đua, trận đấu, sự kiện, phá điểm), Ban quản lý có quyền bỏ các cược hoặc không chấm và chờ giải quyết điều tra. Nếu chúng tôi tin rằng khách

hàng cổ tình trực lợi khi đặt cược, chúng tôi có quyền hủy bỏ cược hoặc giữ lại các thanh toán trong khi chờ giải quyết điều tra.

Soccer Wagering

Cá cược bóng đá bao gồm ba loại cược: đội A thắng, đội B thắng, hoặc 2 đội hòa. Khi cá cược vào đánh bật (moneyline) với 3 loại (three-options), bạn phải lựa chọn chính xác cho cá cược để thắng. Nếu bạn chọn đội B và trận đấu này kết quả là hòa, cược của bạn trên đội B là thua. Về bản chất, lựa chọn trên một đội cụ thể trong cược 3 loại (three-option), cũng giống như đội đó chấp $\frac{1}{2}$ trái banh.

Cá cược bóng đá trong thời gian nghỉ giữa hiệp, được tính như nguyên trận (trừ khi có ghi chú khác). Trừ khi lựa chọn là “chỉ hiệp nhì” (2nd half goals only) được ghi, kết quả sẽ bao gồm tất cả điểm ghi trong trận.

Cược Giữa Hiệp/Nguyên Trận (Halftime/Fulltime) là dự đoán kết quả của cả hai gồm hiệp 1 và nguyên trận. Ký tự “HT” là viết tắt cho Halftime (Giữa Hiệp). Ký tự “FT” là viết tắt cho Fulltime (Nguyên Trận). Khi dự đoán đội nào sẽ thắng ở giữa hiệp hoặc nguyên trận, nếu có kết quả là hòa thì cược sẽ THUA. Cược duy nhất thắng với tỷ số hòa cho giữa hiệp và nguyên trận là “DRAW” (HÒA)

Đá bù giờ (overtime) và đá luân lưu không được tính, trừ khi cược lựa chọn là “OUTRIGHT” hoặc “ADVANCES”

Đội thắng trong vòng đá luân lưu sẽ được tính thêm một trái banh khi cược lựa chọn thắng “OUTRIGHT”.

Các cược cho nguyên trận bóng đá được tính khi trận đấu chơi đầy đủ thời gian (90 phút thi đấu + thời gian trọng tài ngừng) trừ khi có ghi chú khác.

Trên Sportbook Main, nếu trận đấu bị tạm dừng/hoãn hoặc hủy bỏ/đổi lịch, và không bắt đầu lại trong vòng 12 tiếng kể từ thời gian bắt đầu theo lịch trình chính, cá cược của trận đấu sẽ tự động không được tính (NO ACTION) và được hoàn trả lại.

Bất kỳ cá cược cho một đội bóng tiến vào vòng trong hoặc cạnh tranh cup, sẽ được tính cho dù trận đấu bị đình chỉ hoặc bị hoãn lại.

Nếu trận đấu bị hủy bỏ/đình chỉ sau khi hiệp 1 thi đấu xong, các cá cược cho hiệp 1 sẽ được tính. Khi trận đấu không được tiếp tục cùng ngày, các cược dưới đây sẽ KHÔNG TÍNH: Cá cược cả hai đội ghi điểm không phân biệt một trong hai đội đã ghi bàn, cá cược trên cầu thủ ghi bàn/không ghi bàn bất kể những bàn thắng trước đó, cá cược bàn thắng đầu tiên cho dù bàn thắng đã được ghi, tất cả các cá cược phạt góc/liệt vị bất kể nếu số lượng đã vượt quá mức cao thấp, cầu thủ bị đuổi khỏi sân, số lượng thẻ đỏ hay vàng, giữ sạch lưới, tỷ số trận đấu, Giữa Hiệp/Nguyên Trận (HT/FT).

Thẻ sẽ được tính cho những người chơi đang tích cực tham gia trận đấu. Toàn thời gian cộng với bất kỳ thời gian dừng lại áp dụng cho tất cả các cược. Không bao gồm thời gian Shoot out ngoài giờ va thời gian phạt. Thẻ được trao cho người chơi trên băng ghế dự bị không được tính và sẽ không được xem xét cho mục đích chấm điểm. Hai thẻ tối đa cho mỗi người chơi. Thẻ sẽ

được tính như sau: một thẻ vàng là một thẻ, Một màu vàng và một màu đỏ là hai thẻ, hai thẻ vàng dẫn đến thẻ đỏ là hai thẻ và một thẻ đỏ là một thẻ.

Các cược cho đội ghi bàn đầu tiên (hoặc tiếp theo) sẽ tính nếu có đội ghi bàn trong trận bị hủy bỏ/hoãn. Các cược cho hiệp 1 chỉ tính nếu hiệp 1 kết thúc.

Sự kiện bóng đá phải được chơi đúng ngày như lịch trình, ngoại trừ có ghi chú khác. Ngày thi đấu và giờ diễn thị trên trang web của chúng tôi chỉ để tham khảo và không đảm bảo được chính xác.

KHÔNG THỂ đánh cặp (parlays) giữa điểm chấp/đánh bại (moneylines) và tổng số cao thấp của trận đấu bóng đá.

Tennis Wagering

Sự kiện quần vợt phải hoàn thành trong vòng 1 tuần của ngày cuối cùng lịch thi đấu để cược được tính (trừ khi có ghi chú khác). Thời gian bắt đầu trận đấu quần vợt thường bị hoãn bởi mưa, trời tối, hoặc hạn chế thời gian, và thời gian trận đấu liên tục được sửa đổi bởi ban tổ chức. Các cược sẽ không bị hủy trong bất kỳ trường hợp nào như trễ vì mưa, trời tối, hạn chế thời gian, hoặc ngày của trận đấu thay đổi.

Cá cược được tính khi banh được giao, bất kể ngày trận đấu/sự kiện được bắt đầu hoặc hoàn thành. Trận đấu bị trì hoãn do mưa, trời tối, hoặc các trường hợp khác sẽ không được hủy bỏ. Những trận đấu này sẽ vẫn được tính cho đến khi hoàn thành.

“Người thắng ưu tiên”(Walk Over Winner) (cầu thủ bỏ cuộc/đầu hàng/rút lui trước khi đấu) và trận đấu không hoàn thành ván đầu tiên, cược sẽ không tính. Bất kỳ trận đấu nào có kết quả sau khi ván đầu tiên kết thúc sẽ được tính cho “người thắng ưu tiên”.

Cá cược cho ván đấu sẽ được tính nếu ván đấu đó hoàn thành. Cược cho từng game sẽ được tính nếu ván đấu đó hoàn thành. Các cược phụ khác (prop bets) liên quan đến trận đấu sẽ không tính nếu cầu thủ bỏ cuộc/đầu hàng/rút lui trong trận đấu. Cược đánh bại (moneylines) của trận đấu đó là duy nhất không tính như cược phụ (prop bets).

Cầu thủ không thể tham gia vào vòng tiếp theo của giải thì tất cả cược để lọt vào vòng kế tiếp hoặc thắng vòng kế tiếp, sẽ **KHÔNG** được tính. Cược được đặt ngay sau khi cầu thủ rút lui, và tỷ lệ cá độ bị ảnh hưởng bởi sự kiện này, ban quản lý sẽ xem xét lại. Những cược này có thể dẫn đến việc đóng tài khoản vĩnh viễn.

Fighting

Những trận đánh phải diễn ra trong vòng một tuần của lịch thi đấu nếu không sẽ không được tính (trừ khi có thông báo khác). Thay đổi địa điểm tổ chức trong cùng quốc gia sẽ không ảnh hưởng đến những cá cược đã đánh đang đợi kết quả. Thay đổi địa điểm tổ chức ở quốc gia khác, cược đang đợi kết quả sẽ không được tính.

Nếu hạng cân thay đổi vì bất kỳ lý do nào, điều này sẽ không ảnh hưởng đến cược đã được đặt. Sẽ không có cược nào bị hủy bỏ bởi thay đổi hạng cân.

Nếu số lượng hiệp đấu theo lịch trình của trận đánh thay đổi hoặc đăng sai, các cá cược sau đây sẽ tính: người thắng trận, người thắng chỉ định, và những cá cược trên tỷ lệ huề. “Tổng số trận đấu” và “sẽ đi/không đi” sẽ được tính nếu cập nhật của những hiệp đấu nhiều hơn tổng số hiệp được đăng. Vòng đấu kêu thúc, thắng trận trong vòng hiệp dự định, thắng bởi quyết định, và các cược đánh hết các hiệp dự định sẽ không được tính nếu hiệp đấu thay đổi hoặc đăng sai.

Nếu số lượng các vòng dự kiến trong một trận đấu MMA được thay đổi hoặc đăng sai, chỉ có cược đánh bại (moneyline) được tính thắng thua. Tất cả cược khác như cao/thấp, cược phụ (fight props), hiệp kết thúc chính xác, thắng trận trong vòng dự định, thắng bởi quyết định, các cược đánh hết tổng hiệp dự định sẽ không được tính nếu hiệp đấu thay đổi hoặc đăng sai. Kết quả sẽ được chấm/chấm lại căn cứ theo kết quả chính thức trên võ đài. Kết quả có thể xét lại hay thay đổi sau khi thông báo ban đầu của người phát ngôn viên trong võ đài. Kết quả chưa chính thức không tính cho mục đích cá cược đến khi được xác nhận của ban giám khảo tại địa điểm tổ chức trận đấu. Chính thức hay không chính thức của ban phê chuẩn để lật lại quyết định của trận đấu dựa vào xét lại, đình hoãn, kiện tụng, kết quả thử thuốc, hoặc bất kỳ nguyên nhân khác sẽ không công nhận cho chấm cược.

Tất cả quyết định của trận đấu quyền anh dựa trên bảng điểm chính thức của ban giám khảo (thường là ba). Nếu các giám khảo công bố hòa, các sự kiện quyền anh tùy theo hình thức giải đấu có thể có thêm một giám khảo hoặc vòng cuối (tiebreaker) để quyết định. Kết quả của vòng cuối (tiebreaker) chỉ tính cho cược đánh bại (moneyline). Tất cả các cược khác sẽ chấm theo bảng điểm ban đầu của ban giám khảo.

ight of the Night, tổng số KO/TKO, tổng số đòn khóa (submissions), tổng số trận đánh đến hết các hiệp, và tất cả các cược khác của sự kiện sẽ được tính nếu tất cả trận đánh được liệt kê bắt đầu. Đối với các cược cho hết sự kiện, trận đấu được tuyên bố “no contest” vẫn được coi là bắt đầu cho mục đích đặt cược.

Đặt cược vào đấu thủ “Inside Distance” sẽ thắng khi đấu thủ này thắng bởi KO (hạ đo ván), TKO (đo ván kỹ thuật), DQ (bị loại bỏ), chịu thua (submission), hoặc quyết định kỹ thuật (technical decision).

Trong quyền anh, cược vào đấu thủ thắng bởi “knock-out” (KO) sẽ thắng nếu đấu thủ thắng bởi KO, TKO, hoặc DQ.

Trong võ tự do (MMA), đặt cược vào đấu thủ thắng bởi “KO/TKO” sẽ thắng khi đấu thủ này thắng bởi KO, TKO, hoặc huấn luyện viên ngăn cản. Thắng bởi đối phương chịu thua khi bị khóa không được tính là KO/TKO trong MMA.

Đặt cược vào đấu thủ “win by any decision” sẽ thắng khi đấu thủ thắng bởi quyết định kỹ thuật hoặc quyết định khi trận đấu hoàn thành hết các vòng.

Đặt cược vào đấu thủ để “win by X round decision” sẽ chỉ tính thắng khi đấu thủ được chọn thắng bởi quyết định khi trận đấu hoàn thành tất cả vòng.

Khi kết quả là huề, cá cược trong cả hai đấu thủ “để thắng” sẽ được trả lại. Các cá độ khác được tính theo từng trường hợp. Cược “If Wins Only” sẽ thua khi trận đấu kết thúc hòa.

Cược với chú thích như sau "(Scorecards = no action)" sẽ được hoàn tiền lại nếu trận đấu đi đến bản điểm cho bất kỳ lý do. Trong trường hợp này, cược sẽ được tính nếu trận đấu kết thúc bởi KO, TKO, DQ, hoặc chịu thua.

Bất kỳ trận đấu nào được tuyên bố "không thi đấu" hoặc "không quyết định", tất cả cược sẽ được trả lại.

Cược vào đấu thủ thắng trong hiệp 10-12 sẽ tính thua nếu trận đấu kéo dài quá hiệp dự định. Cá cược cho MMA vào đấu thủ thắng trong hiệp nhất định cũng sẽ thua nếu trận đấu kéo dài hơn dự định.

Đấu thủ thắng bởi "Unanimous Decision" khi cả ba giám khảo chấm đấu thủ thắng trận.

Đấu thủ thắng bởi "Split-Decision" khi hai người trong ban giám khảo chấm thắng và một người trong ban giám khảo chấm người kia thắng.

Đấu thủ thắng bởi "Majority Decision" khi hai người trong ban giám khảo chấm thắng và một người trong ban giám khảo chấm hòa.

Trận đấu là "Unanimous Draw" khi cả ba giám khảo chấm trận đấu hòa.

Trận đấu là "Split-Decision Draw" khi một giám khảo chấm hòa, một giám khảo chấm một đấu thủ thắng và một giám khảo chấm người kia thắng.

Trận đấu là "Majority Draw" khi hai giám khảo chấm hòa và một giám khảo chấm một trong hai đấu thủ thắng.

Trận đấu là "Technical Draw" khi trận đấu kết thúc trước số lượng hiệp quy định (giữa bốn đến sáu hiệp, tùy theo quy tắc của ban phê chuẩn) thông thường bởi vì đấu thủ dụng đầu.

Cao thấp cho trận đánh có nghĩa tổng số hiệp đánh được hoàn tất. Điểm phân nửa của một hiệp chính xác là một phút và ba mươi giây của trong hiệp ba phút. Như vậy, 4 1/2 hiệp là một phút ba mươi giây của hiệp 5. Điểm nửa hiệp của "hiệp hai phút" được tính ở một phút. Điểm nửa hiệp của "hiệp năm phút" được đánh dấu ở hai phút và ba mươi giây.

Nếu "cao/thấp" của quyền anh và MMA ngưng chính xác ở nửa hiệp của trận đấu, cược sẽ tính hòa. Nếu cụm từ "Trận đấu đến 1:30 hiệp X", và trận đấu kết thúc chính xác giây của hiệp đó, thì "Fight goes" được tính thắng cuộc.

Trong cá cược hiệp, nếu đấu thủ không trả lời chuông để bắt đầu của bất cứ hiệp nào, trận đấu chính thức kết thúc ở cuối hiệp trước. Trong cược cao thấp, nếu một đấu thủ không trả lời chuông để bắt đầu hiệp kể khi trận đấu đi đúng chính xác số hiệp được liệt kê, cược DƯỚI số hiệp là thắng.

Fight Distance Example:
Tyson/Lewis total rounds are listed as 6 rounds.
Tyson fails to answer the bell to start the 7th round.
The fight officially ends in the 6th round.

The proposition would have UNDER as the winner.

A round is not complete until a fighter starts the following round.

Trong cá cược điểm chấp, bất kỳ đấu thủ nào thắng trận trước khi trận đấu đến hiệp cuối như dự định sẽ là cược thắng.

Nếu trận đấu đi hết các hiệp như dự định, điểm tích lũy của ba giám khảo sẽ sử dụng.

Điểm tích lũy của mỗi đối thủ sẽ tính với điểm chấp để xác định người thắng.

“Huê về kỹ thuật” (technical draw) sẽ được tính như “no action”.

Points Wagering Handicap Example:

Tyson points handicap +18.5.

Lewis points handicap -18.5.

If either fighter wins by KO, TKO, DQ, or technical decision, that fighter wins the handicap regardless of the scoring at the time of the stoppage.

The fight completes all scheduled rounds with judges' scores of Lewis 117-111, Lewis 118-109, Lewis 115-113.

The cumulative score for Lewis is $117+118+115 = 350$.

The cumulative score for Tyson is $111+109+113 = 333$.

Tyson would win the wager based on the application of the 18.5-point handicap to his cumulative score.

Horse Racing

Fixed Odds

Cá Ngựa với tỷ lệ nhất định có sẵn trong trang web của chúng tôi. Để có được quy tắc cụ thể cho mỗi trường đua ngựa, tham khảo [Cash Back Racebook](#) và [Racebook +](#) của chúng tôi.

Cá cược sau giờ thi đấu sẽ không chấp nhận và xử lý theo cách nghiêm khắc nhất có thể. Người chơi sẽ không bao giờ được hưởng lợi từ cá cược trên những việc làm đó. Lặp lại hành vi này sẽ KHÔNG được tha thứ.

Tất cả các con ngựa tham gia vào vòng đua ngựa phải chạy để được tính.

Các cược cho ngựa về vị trí nhất định có định dạng cao/thấp. Cược cao thấp cho vị trí kết thúc 4 1/2, nếu ngựa kết thúc ở vị trí thứ 5, cược đặt vào CAO sẽ tính là thắng.

Khi cá cược giữa ngựa và ngựa sẽ có những điểm chấp cho thứ hạng. Nếu là số dương (+), bạn trừ đi vào điểm vị trí kết thúc ngựa đó. Nếu là số âm (-), cộng thêm vào điểm vị trí kết thúc ngựa đó. Con ngựa với vị trí thấp hơn sau khi điểm được cộng sẽ thắng.

Kentucky Derby and Oaks Futures Wagers Cược cho Kentucky Derby và Oaks Futures là những cược pari-mutuel được cho phép đặt cược sớm trên những ngựa tham gia vào Kentucky Derby, và The Kentucky Oaks.

Cược Kentucky Derby Future và cược Kentucky Oaks Future có thể cược cho thắng và cược exacta.

Mức thắng cá cược sẽ tính theo mức tỷ lệ của từng nhóm sẽ được xác định bởi tỷ lệ cuối cùng tại thời điểm đóng cược của nhóm đó.

Không hoàn lại tiền cho các cược nào trong nhóm bất kể nếu có ngựa không bắt đầu (non-starters)

Tỷ lệ/đánh bại (price/moneyline) đưa ra là giá ban đầu chỉ dành cho tham khảo. "\$2 Will Pay" được dùng cho các mục đích thanh toán.

Tất cả các ngựa đua trong Mutuel Field của "Futures Exacta" sẽ được coi như cược độ đôi ("Coupled Entry") để xác định cược thắng và trả tiền, v.v... Nếu cuộc đua kết thúc 24/24/5, (24 là những con ngựa khác) chấm điểm của exacta sẽ là 24/5.

Trong trường hợp Kentucky Derby không diễn ra hoặc không có ngựa thắng cuộc chính thức, tất cả các cược đặt cho tương lai ở Kentucky Derby sẽ không được tính và sẽ hoàn tiền lại.

Trong các trường hợp không được đề cập ở đây, điều lệ của trường đua sẽ được áp dụng.

Other Sports Wagering

Điểm cuối cùng trong môn bandy, bóng ném, và bóng nước KHÔNG tính hiệp phụ. Hiệp phụ và đá luân lưu sẽ không tính trừ khi lựa chọn (OUTRIGHT) hoặc (ADVANCES) được liệt kê.

Kết quả cuối cùng trong lacrosse tính hiệp luôn phụ. Hiệp phụ sẽ tính trừ khi có ghi chú.

Điểm chấp của bóng chuyền được tính cho số lượng ván đấu thắng, trừ khi có ghi chú khác.